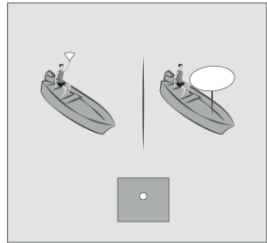


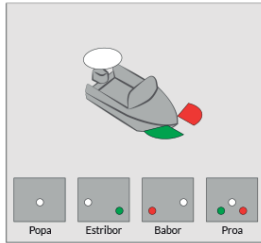
REGLA 23. BUQUES DE PROPULSIÓN MECÁNICA EN NAVEGACIÓN

Menor de 7 m



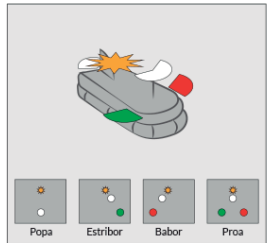
- Luz blanca todo horizonte.

Menor de 12 m



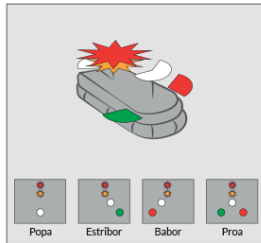
- Luz blanca todo horizonte.
- Luces de costado.

Aerodeslizadores sin desplazamiento



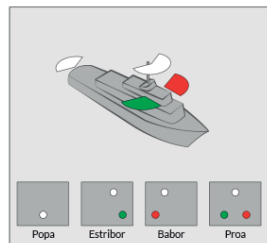
- Luz de tope a proa.
- Luces de costado.
- Luz de alcance.
- Luz amarilla, centelleante, todo horizonte.

Aerodeslizadores con desplazamiento



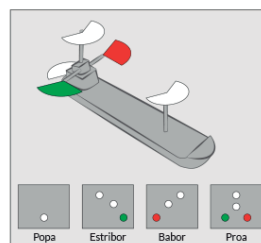
- Luz de tope a proa.
- Luces de costado.
- Luz de alcance.
- Luz amarilla, centelleante, todo horizonte.
- Luz roja, centelleante, todo horizonte.

Menor de 50 m



- Luz de tope a proa
- Luces de costado
- Luz de alcance

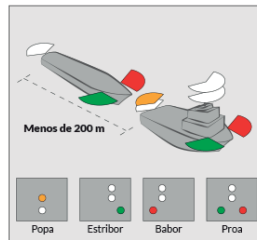
Mayor de 50 m



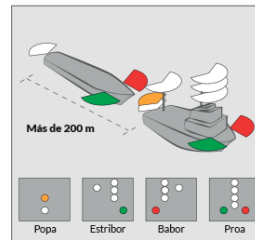
- Luz de tope a proa.
- Segunda luz de tope.
- Luces de costado.
- Luz de alcance.

REGLA 24. BUQUES REMOLCANDO Y EMPUJANDO

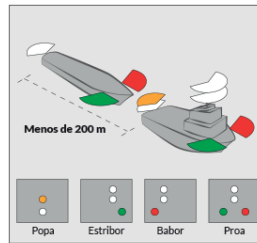
Menor de 50 m



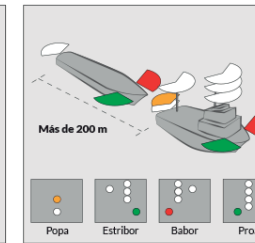
Mayor de 50 m



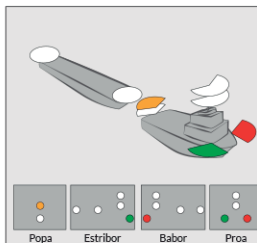
Menor de 50 m



Mayor de 50 m

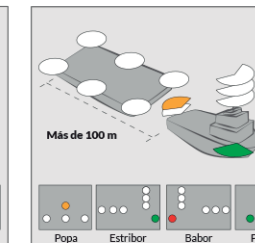


Objeto parcialmente visible, ancho menor de 25 m.



- Una luz blanca todo horizonte a popa y proa.
- Dragones solo en popa.

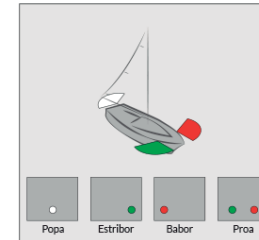
Objeto parcialmente visible, ancho mayor de 25 m.



- Una luz blanca todo horizonte a popa y proa.
- Más de 100 m luces adicionales.

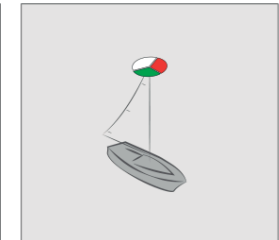
REGLA 25. BUQUES DE VELA EN NAVEGACIÓN Y EMBARCACIONES DE REMO

Velero



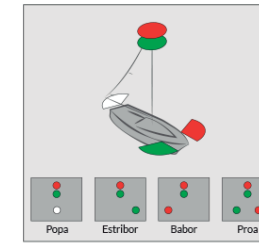
- Luces de costado
- Luz de alcance

Velero menor de 20 m



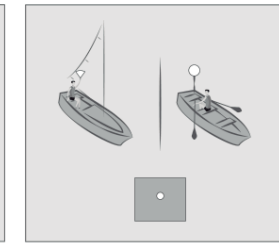
- Farol tricolor en el tope del palo.

Velero menor de 20 m



- Luces de costado
- Luz de alcance
- Luces todo horizonte roja y verde.

Velero menor de 7 m / remos

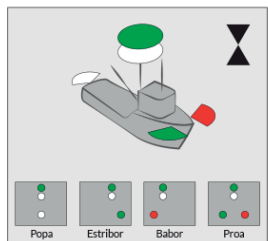


- linterna o farol de luz blanca.



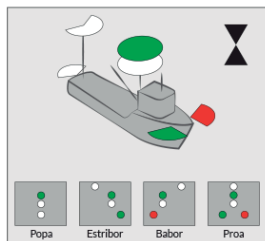
REGLA 26. BUQUES DE PESCA

Arrastre menor de 50 m



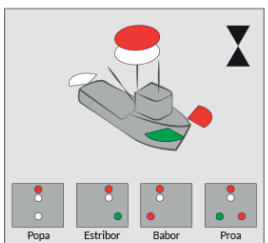
- Luces todo horizonte verde y blanca.
- Dos conos superpuestos por sus vertices.

Arrastre mayor de 50 m



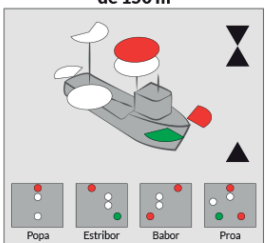
- Luces todo horizonte verde y blanca.
- Tope elevado sobre luz verde.
- Dos conos superpuestos por sus vertices.

No arrastre menor de 50 m



- Luces todo horizonte roja y blanca.

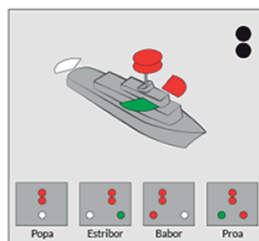
Mayor de 50 m y aparejo a más de 150 m



- Luces todo horizonte roja y blanca.
- Luz todo horizonte blanca a banda del aparejo.
- Un cono con vertice hacia arriba del lado del aparejo.

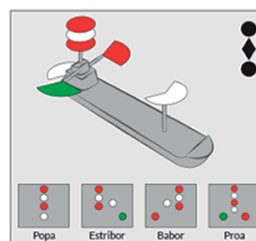
REGLA 27. BUQUES SIN GOBIERNO O CAPACIDAD DE MANIOBRA RESTRINGIDA

Sin gobierno



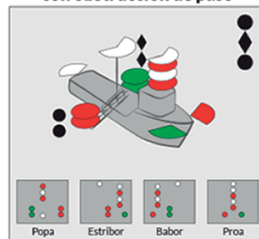
- 2 luces todo horizonte rojas
- Marca de 2 bolas
- Con arrancada: luces de costado y alcance.

Maniobra restringida



- 3 luces todo horizonte: roja, blanca y roja
- 3 marcas: bola, bicónica y bola
- Con arrancada: luces de tope, costado y de alcance.
- Fondeado: luces de fondeo.

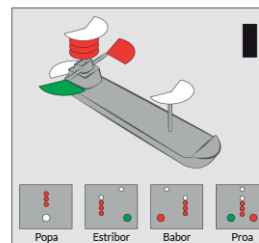
Maniobra restringida / dragado con obstrucción de paso



- Las indicadas para un buque con maniobra restringida
- 2 luces rojas todo horizonte rojas o 2 bolas en la banda de la obstrucción.
- 2 luces verdes todo horizonte o 2 marcas bicónicas en la banda de paso.
- Con arrancada: luces de tope, costado y

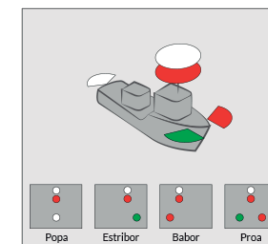
REGLA 28. BUQUE RESTRINGIDO POR SU CALADO

Mayor de 50 m



- 3 luces todo horizonte rojas
- Marca de 2 bolas
- Con arrancada: luces de costado y alcance.
- Fondeado: luces de fondeo.

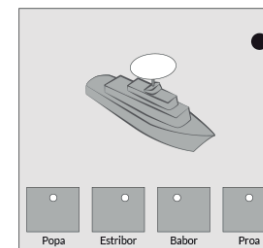
REGLA 29. EMBARCACIONES DE PRÁCTICO



- 2 luces todo horizonte blanca y roja.
- Con arrancada: luces de costado y alcance.
- Fondeado: luces de fondeo.

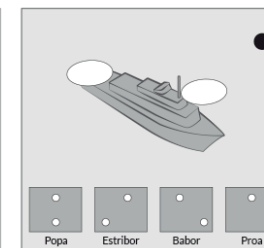
REGLA 30. BUQUE FONDEADO / VARADO

Fondeado menor de 50 m



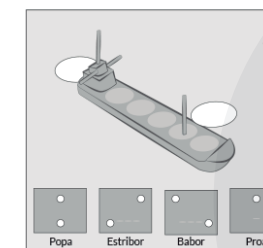
- 1 luz todo horizonte blanca.
- 1 esfera en proa.

Fondeado mayor de 50 m



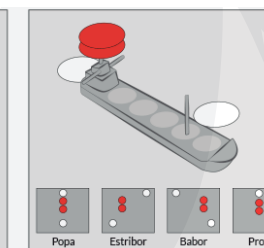
- 1 todo horizonte blanca en proa.
- 1 esfera en proa.
- 1 todo horizonte blanca en popa.
- 1 esfera en popa.

Fondeado mayor de 100 m



- 1 todo horizonte blanca en proa.
- 1 esfera en proa.
- 1 todo horizonte blanca en popa.
- 1 esfera en popa.
- Cubierta iluminada.

Varado



- 1 todo horizonte blanca en proa.
- 1 esfera en proa.
- 1 todo horizonte blanca en popa.
- 2 todo horizonte rojas.
- 3 esferas en popa.
- Cubierta iluminada.